

Signal / Licht Drahtlose Synchronisation System Sender und Empfänger (Modell 0020076)

Besonderheit:

es wird weit für verschiedenen Arten von Geräten Synchronisation benutzt, wie Licht Synchronisation, Signal Synchronisation, Stimme Synchronisation, Bewegung Synchronisation, Status Synchronisation usw.

es kann synchron Schlußlicht von Anhängers System, Alarmanlage sytem, Ampel sytem, Motorsynchronisation System und andere häusliche, industrielle und landwirtschaftlichen Anlagen kontrollieren.

Drahtlose Synchronisation kontrollieren, einfach zu installieren. Nachdem der Sender und Empfänger mit dem synchronen Anlage verbinden, gibt es keine Draht zwischen den verschiedenen Anlagen zu verbinden.

Mit wasserdichtem Gehäuse und wasserdichtem Steckverbindern. Die können draußen installiert.

Ein Sender kann gleichzeitig mit mehrere Empfänge arbeiten, erreichen den Synchronisation von zwei oder mehr Anlagen.

6 Kanäle von Eingang/Ausgang, kann mit 6 Empfängern gleichzeitig synchronisieren.

Der Sender kann den Empfänger von jedem Ort innerhalb eines zuverlässigen Abstandes kontrollieren. Die drahtlose RF Signal kann durch Wände, Fußböden und Türen gehen.

Verwenden niedrige-Leistung und Hochgeschwindigkeits CMOS Technologie.

Sendefrequenz: 433,92 MHz

Lieferumfang:

1 x Empfänger: 0020075 (S6XW-DC12)

1 x Sender: 0021034 (TB-01)

1 x Bedienungsanleitung

Hinweis:

Der Empfänger 0020075 (S6XW-DC12) kann nur mit den Sender 0021034 (TB-01) arbeiten.

Parameter von Empfänger:

Modell Nr: 0020075 (S6XW-DC12)

6-Kanäle-Ausgänge

Betriebsspannung / Output Singal: DC12 ~ 24V

Statischer Strom: $\leq 6\text{mA}$

Maximaler Ausgangsstrom: 10 A / jeder Kanal

PCB Größe: 92mm x 60mm x 18mm

Gehäusegröße: 100mm x 62mm x 40mm

Parameter von Sender:

Modell Nr: 0021034 (TB-01)

6-Kanäle-Eingänge

Betriebsspannung / Input Singal: DC12 ~ 24V

Statischer Strom: $\leq 6\text{mA}$

Senden Entfernung: 50m / 150ft (im Freifeld)

PCB Größe: 49mm x 50mm x 35mm

Gehäusegröße: 62mm x 56mm x 35mm

Benutzung:

Verbinden DC Strom an Senderdrähte "+" and "-", Strom LED ist an.

Verbinden DC Strom an Terminal von Empfänger "+" and "-", Strom LED ist an.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte A eingibt, Empfängerterminal A gibt DC Power "+" aus.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte A abbrecht, Empfängerterminal A brecht Ausgänge DC Power "+" ab.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte B eingibt, Empfängerterminal B gibt DC Power "+" aus.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte B abbrecht, Empfängerterminal B brecht Ausgänge DC Power "+" ab.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte C eingibt, Empfängerterminal C gibt DC Power "+" aus.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte C abbrecht, Empfängerterminal C brecht Ausgänge DC Power "+" ab.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte D eingibt, Empfängerterminal D gibt DC Power "+" aus.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte D abbrecht, Empfängerterminal D brecht Ausgänge DC Power "+" ab.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte E eingibt, Empfängerterminal E gibt DC Power "+" aus.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte E abbrecht, Empfängerterminal E brecht Ausgänge DC Power "+" ab.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte F eingibt, Empfängerterminal F gibt DC Power "+" aus.

Wenn Strom "+" an Senderdrähte F abbrecht, Empfängerterminal F brecht Ausgänge DC Power "+" ab.

Wenn Eingänge Power "+" an einige Senderdrähte, Entsprechenen Terminals von Empfänger gibt gleichzeitig DC

Power "+" aus.

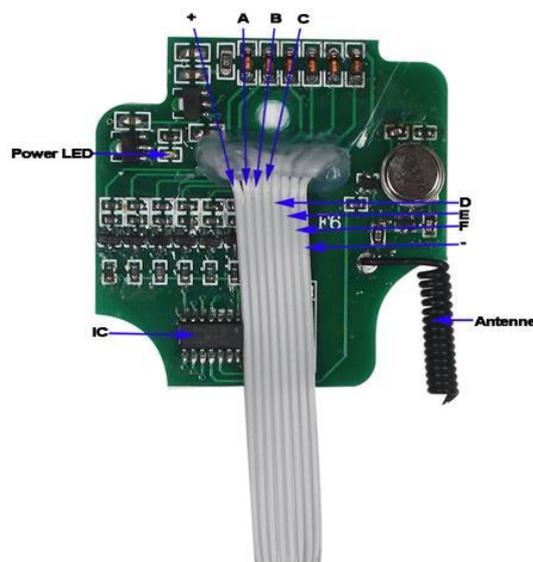
Wie kann der Sender TB-01 an Empfänger S6XW-DC12 koppeln:

- 1) Drücken Sie den Lernenknopf von dem Empfänger für 1-2 Sekunden, Signal LED auf Empfänger ist an. Der Empfänger geht in den Status des Lernens
- 2) Innerhalb von 10 Sekunden, verbinden Sie irgendein Draht zwischen A~ F des Senders an Power "+", der Sender wird ein Funksignal an den Empfänger senden, wenn Signal LED auf Empfänger an ist, das bedeutet, ablernen ist erfolgreich.

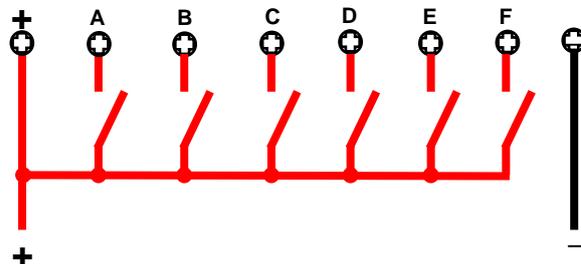
Löschen aller Sender TB-01 aus dem Empfänger S6XW-DC12:

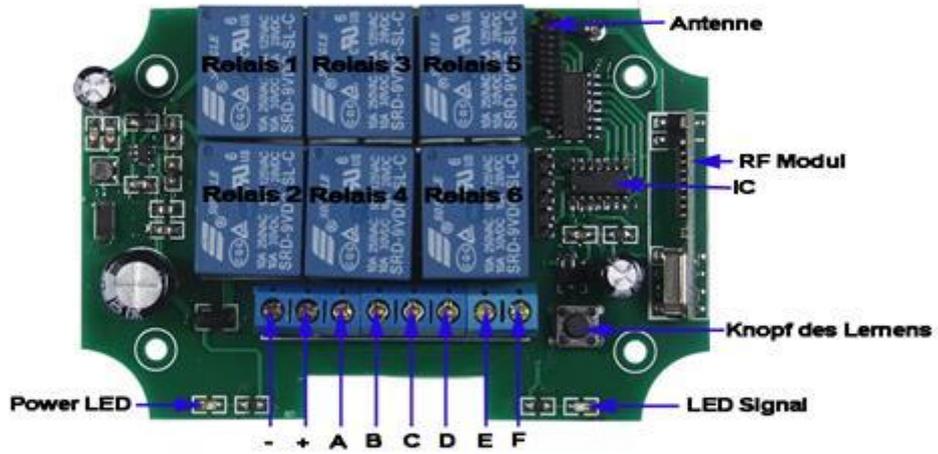
Wir haben schon den Sender an Empfänger abgelernt. Wenn Sie den Empfänger nicht mehr mit Fernbedienung arbeiten möchten, können Sie alle abgelernte Codes von Fernbedienung löschen, die in Empfänger gespeichert werden.

Operation: Drücken und halten das Lernenknopf von dem Empfänger, und bis das Signal-LED ausschaltet. Das bedeutet, dass alle gespeicherten Codes erfolgreich gelöscht werden.



Anwendung Schaltung





Anwendung Schaltung

